

# Aufnahmeantrag in den 1. CFC Weimar e. V.



1. Cheer- und Fitnessclub Weimar e.V.



Hiermit beantrage ich die Aufnahme (Vollmitgliedschaft) in den 1. Cheer- und Fitnessclub Weimar e. V.

Eintrittsdatum	Abteilung
	Hip Hop

NAME	
------	--

VORNAME	
---------	--

GEBURTSDATUM	
--------------	--

GEBURTSORT	
------------	--

PLZ, WOHNORT	
--------------	--

STRASSE	
---------	--

TELEFON [PRIVAT]	
------------------	--

TELEFON [DIENSTLICH / MOBIL]	
------------------------------	--

E-MAIL-ADRESSE	
----------------	--

Mitglied in anderen Sportvereinen

--

Unterschrift für das Einverständnis zur Veröffentlichung von Bild- und Tonmaterialien in Zeitung, Internet, TV etc.

--

Eine Beendigung der Mitgliedschaft ist nur durch schriftliche Mitteilung an den Vorstand, mit einer Frist von 2 Wochen zum Quartalsende möglich. Ich verpflichte mich, für den Fall meiner Aufnahme in den 1. CFC Weimar e. V., dessen Satzung und Ordnungen, insbesondere die Beitragsordnung anzuerkennen und dem Ansehen des Vereins in der Öffentlichkeit nicht zu schaden. Bei Kindern und Jugendlichen unter 18 Jahren gilt der Aufnahmeantrag ausschließlich mit der Unterschrift des Erziehungs-/Sorgeberechtigten.

Ort, Datum	Unterschrift Mitglied (Erziehungs-/Sorgeberechtigter)

## Beitragsregelung

Der Mitgliedsbeitrag beträgt pro Quartal 15 € für Kinder; 22,50 € für Studenten (gegen Vorlage einer gültigen Immatrikulationsbescheinigung) und 30 € für Erwachsene. Er ist jeweils zu Beginn des Quartals im Voraus an den Trainer in bar zu entrichten.

<b>MITGLIEDSBEITRAG</b> [Stand 01/2010]
---

Mitglieder der Abteilung Hip Hop	pro Quartal 15,00 € Kinder/22,50 € Studenten/ 30 € Erwachsene
----------------------------------	---

<b>BEARBEITUNGSVERMERKE DES VEREINS</b>
---

<input type="checkbox"/> in EDV erfasst	<input type="checkbox"/> im Verein aufgenommen am
---	---

<input type="checkbox"/> Beendigung der Mitgliedschaft	<input type="checkbox"/> per Austritt	<input type="checkbox"/> per Ausschluss
--	---------------------------------------	---